**Instrucciones del reto 3**

¡Estimados tripulantes! Bienvenidos al tercer reto de Programación básica en Java.

Para la actividad el Reto 3 deberá incluir un archivo **.zip** del proyecto, la cual cuente con una solución con interfaz gráfica, y además, los demás requisitos que menciona el enunciado.

El nombre del archivo debe tener la siguiente forma: **NumGrupo-ApellidoNombre.jar**. Donde NumGrupo se refiere al número de grupo al cual pertenece el estudiante, Apellido corresponde al apellido del estudiante y Nombre se refiere al nombre del estudiante.